**Sepak bola** adalah cabang [olahraga](http://id.wikipedia.org/wiki/Olahraga) yang menggunakan [bola](http://id.wikipedia.org/wiki/Bola) yang dimainkan oleh dua tim yang masing-masing beranggotakan 11 (sebelas) orang. Memasuki abad ke-21, olahraga ini telah dimainkan oleh lebih dari 250 juta orang di 200 negara, yang menjadikannya olahraga paling populer di dunia. Sepak bola bertujuan untuk mencetak [gol](http://id.wikipedia.org/wiki/Gol) sebanyak-banyaknya dengan menggunakan bola ke [gawang](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Gawang&action=edit&redlink=1) lawan. Sepak bola dimainkan dalam [lapangan](http://id.wikipedia.org/wiki/Lapangan) yang berbentuk persegi panjang, di atas [rumput](http://id.wikipedia.org/wiki/Rumput) atau [rumput sintetis](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Rumput_sintetis&action=edit&redlink=1).

Secara umum, hanya [penjaga gawang](http://id.wikipedia.org/wiki/Penjaga_gawang) saja yang berhak menyentuh bola dengan [tangan](http://id.wikipedia.org/wiki/Tangan) atau [lengan](http://id.wikipedia.org/wiki/Lengan) di dalam daerah gawangnya, sedangkan 10 (sepuluh) pemain lainnya diijinkan menggunakan seluruh tubuhnya selain tangan, biasanya dengan [kaki](http://id.wikipedia.org/wiki/Kaki) untuk menendang, [dada](http://id.wikipedia.org/wiki/Dada) untuk mengontrol, dan [kepala](http://id.wikipedia.org/wiki/Kepala) untuk menyundul bola. Tim yang mencetak gol paling banyak pada akhir pertandingan adalah pemenangnya. Jika hingga waktu berakhir masih berakhir imbang, maka dapat dilakukan undian, [perpanjangan waktu](http://id.wikipedia.org/wiki/Perpanjangan_waktu) maupun [adu penalti](http://id.wikipedia.org/wiki/Adu_penalti), tergantung dari format penyelenggaraan kejuaraan.

Peraturan pertandingan secara umum diperbarui setiap tahunnya oleh induk organisasi sepak bola internasional ([FIFA](http://id.wikipedia.org/wiki/FIFA)), yang juga menyelenggarakan [Piala Dunia](http://id.wikipedia.org/wiki/Piala_Dunia_FIFA) setiap empat tahun sekali

Sejarah olahraga sepak bola dimulai sejak abad ke-2 dan -3 sebelum Masehi di [Cina](http://id.wikipedia.org/wiki/Cina). Di masa [Dinasti Han](http://id.wikipedia.org/wiki/Dinasti_Han) tersebut, masyarakat menggiring bola kulit dengan menendangnya ke jaring kecil. Permainan serupa juga dimainkan di [Jepang](http://id.wikipedia.org/wiki/Jepang) dengan sebutan *Kemari*. Di [Italia](http://id.wikipedia.org/wiki/Italia), permainan menendang dan membawa bola juga digemari terutama mulai abad ke-16.

Sepak bola modern mulai berkembang di [Inggris](http://id.wikipedia.org/wiki/Inggris) dan menjadi sangat digemari. Di beberapa kompetisi, permainan ini menimbulkan banyak kekerasan selama pertandingan sehingga akhirnya [Raja Edward III](http://id.wikipedia.org/wiki/Edward_III_dari_Inggris) melarang olahraga ini dimainkan pada tahun 1365. Raja James I dari [Skotlandia](http://id.wikipedia.org/wiki/Skotlandia) juga mendukung larangan untuk memainkan sepak bola. Pada tahun 1815, sebuah perkembangan besar menyebabkan sepak bola menjadi terkenal di lingkungan [universitas](http://id.wikipedia.org/wiki/Universitas) dan [sekolah](http://id.wikipedia.org/wiki/Sekolah). Kelahiran sepak bola modern terjadi di Freemasons Tavern pada tahun 1863 ketika 11 sekolah dan klub berkumpul dan merumuskan aturan baku untuk permainan tersebut. Bersamaan dengan itu, terjadi pemisahan yang jelas antara olahraga [rugby](http://id.wikipedia.org/wiki/Rugby) dengan sepak bola (soccer). Pada tahun 1869, membawa bola dengan tangan mulai dilarang dalam sepak bola. Selama tahun 1800-an, olahraga tersebut dibawa oleh [pelaut](http://id.wikipedia.org/wiki/Pelaut), [pedagang](http://id.wikipedia.org/wiki/Pedagang), dan tentara Inggris ke berbagai belahan dunia. Pada tahun 1904, asosiasi tertinggi sepak bola dunia (FIFA) dibentuk dan pada awal tahun 1900-an, berbagai kompetisi dimainkan diberbagai negara.

Pada dasarnya, satu tim sepak bola terdiri dari 1 orang [penjaga gawang](http://id.wikipedia.org/wiki/Penjaga_gawang), 2-4 orang [pemain bertahan](http://id.wikipedia.org/wiki/Pemain_bertahan), (*fullbacks*), 2-4 orang [pemain tengah](http://id.wikipedia.org/wiki/Pemain_tengah), dan 1-4 orang [penyerang](http://id.wikipedia.org/wiki/Penyerang). Penjaga gawang adalah satu-satunya pemain yang boleh menggunakan tangan untuk melindungi gawang dari serangan lawan. Umumnya, penjaga gawang mengenakan pakaian yang berbeda dengan pemain lainnya. Pemain bertahan memiliki tugas utama untuk menghentikan serangan lawan. Pemain tengah biasanya terdiri dari pemain tengah penyerang yang bermain dekat dengan penyerang dan pemain tengah bertahan yang bermain dekat dengan pemain bertahan. Penyerang memiliki tugas utama untuk mencetak [gol](http://id.wikipedia.org/wiki/Gol) ke gawang lawan.

Posisi dasar pemain dapat mengalami modifikasi menjadi berbagai pola atau taktik permainan. Beberapa pola pemain yang sering digunakan dalam berbagai kejuaraan adalah [4-4-2](http://id.wikipedia.org/wiki/4-4-2) (paling sering digunakan), [3-4-2-1](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=3-4-2-1&action=edit&redlink=1) (kekuatan terletak di bagian tengah lapangan), serta [4-3-3](http://id.wikipedia.org/wiki/4-3-3) (formasi klasik dari tahun 1970-an yang sering digunakan oleh sistem *total football* [Belanda](http://id.wikipedia.org/wiki/Belanda) dan [Jerman Barat](http://id.wikipedia.org/wiki/Jerman_Barat) ).

**Lapangan permainan**

Untuk pertandingan internasional dewasa, lapangan sepak bola internasional yang digunakan memiliki panjang yang berkisar antara 100-120 meter dan lebar 65-75 meter. Di bagian tengah kedua ujung lapangan, terdapat area gawang yang berupa persegi empat berukuran dengan lebar 7.32 meter dan tinggi 2.44 meter. Di bagian depan dari gawang terdapat area pinalti yang berjarak 16.5 meter dari gawang. Area ini merupakan batas [kiper](http://id.wikipedia.org/wiki/Kiper) boleh menangkap bola dengan tangan dan menentukan kapan sebuah pelanggaran mendapatkan hadiah [tendangan pinalti](http://id.wikipedia.org/wiki/Pinalti) atau tidak.

### Lama permainan

Lama permainan sepak bola normal adalah 2 × 45 menit, ditambah istirahat selama 15 menit di antara kedua babak. Jika kedudukan sama imbang, maka diadakan perpanjangan waktu selama 2×15 menit, hingga didapat pemenang, namun jika sama kuat maka diadakan adu penalti. Wasit dapat menentukan berapa waktu tambahan di setiap akhir babak sebagai pengganti dari waktu yang hilang akibat pergantian pemain, [cedera](http://id.wikipedia.org/wiki/Cedera) yang membutuhkan pertolongan, ataupun penghentian lainnya. Waktu tambahan ini disebut sebagai *injury time* atau *stoppage time*. Gol yang dicetak dalam perpanjangan waktu akan dihitung menjadi skor akhir pertandingan, sedangkan gol dari adu penalti hanya menentukan apabila suatu tim dapat melaju ke pertandingan selanjutnya ataupun tidak (tidak mempengaruhi skor akhir). Pada akhir tahun 1990-an, *International Football Association Board* (IFAB) memberlakukan sistem [gol emas](http://id.wikipedia.org/wiki/Gol_emas) (*golden gol*) atau [gol perak](http://id.wikipedia.org/wiki/Gol_perak) (*silver gol*) untuk menyelesaikan pertandingan. Dalam sistem gol emas, tim yang pertama kali mencetak gol saat perpanjangan waktu berlangsung akan menjadi pemenang, sedangkan dalam gol perak, tim yang memimpin pada akhir babak perpanjangan waktu pertama akan keluar sebagai pemenang. Kedua sistem tersebut tidak lagi digunakan oleh IFAB.

### Pelanggaran

[](http://id.wikipedia.org/wiki/Berkas:Sch%C3%B6rgenhofer_zeigt_Gelb.JPG)

[C:\Users\MhdSyarif\Documents\Sepak bola - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas_files\magnify-clip.png](http://id.wikipedia.org/wiki/Berkas:Sch%C3%B6rgenhofer_zeigt_Gelb.JPG)

Wasit sedang memberikan kartu kuning.

Apabila pemain melakukan pelanggaran yang cukup keras maka wasit dapat memberikan peringatan dengan kartu kuning atau kartu merah. Pertandingan akan dihentikan dan wasit menunjukkan kartu ke depan pemain yang melanggar kemudian mencatat namanya di dalam buku. Kartu kuning merupakan peringatan atas pelanggaran seperti bersikap tidak sportif, secara terus-menerus melanggar peraturan, berselisih kata-kata atau tindakan, menunda memulai kembali pertandingan, keluar-masuk pertandingan tanpa persetujuan wasit, ataupun tidak menjaga jarak dari pemain lawan yang sedang melakukan tendangan bebas atau lemparan ke dalam. Pemain yang menerima dua kartu kuning akan mendapatkan kartu merah dan keluar dari pertandingan.

Pemain yang mendapatkan kartu merah harus keluar dari pertandingan tanpa bisa digantikan dengan pemain lainnya. Beberapa contoh tindakan yang dapat diganjar kartu merah adalah pelanggaran berat yang membahayakan atau menyebabkan cedera parah pada lawan, meludah, melakukan kekerasan, melanggar lawan yang sedang berusaha mencetak gol, menyentuh bola dengan tangan untuk mencegah gol bagi semua pemain kecuali penjaga gawang , dan menggunakan bahasa atau gerak tubuh yang cenderung menantang, pemain yang berposisi sebagai penjaga gawang melakukan hands ball di luar kotak penalti .

### Wasit dan petugas pertandingan

Dalam pertandingan profesional, terdapat 4 petugas yang memimpin jalannya pertandingan, yaitu [wasit](http://id.wikipedia.org/wiki/Wasit), 2 hakim garis, dan seorang petugas di pinggir tengah lapangan. Wasit memiliki peluit yang menandakan apakah saat berhenti atau memulai memainkan bola. Dia juga bertugas memberikan hukuman dan peringatan atas pelanggaran yang terjadi di lapangan. Masing-masing penjaga garis bertanggung jawab mengawasi setengah bagian dari lapangan. Mereka membawa bendera dengan warna terang untuk menandakan adanya pelanggaran, bola keluar, ataupun [*offside*](http://id.wikipedia.org/wiki/Offside_%28sepak_bola%29). Biasanya mereka akan bergerak mengikuti posisi pemain belakang terakhir.

Petugas terakhir memiliki tugas untuk mencatat semua waktu yang sempat terhenti selama pertandingan berlangsung dan memberikan info mengenai tambahan waktu di akhir setiap babak. Petugas ini juga bertugas memeriksa pergantian pemain dan menjadi penghubung antara manajer tim dengan wasit. Dalam beberapa pertandingan, teknologi penggunaan [video](http://id.wikipedia.org/wiki/Video) atau penggunaan orang kelima untuk menentukan ketepatan keputusan wasit mulai digunakan. Misalnya yang menentukan apakah suatu bola telah melewati garis atau apakah seorang pemain berada dalam keadaan *offside* ketika mencetak gol.

## Kejuaraan Internasional

[](http://id.wikipedia.org/wiki/Berkas:US_Navy_030907-N-9693M-004_Navy_midfielder_Ariana_Downs_tries_to_steal_the_ball_from_Drexler_defender_Jenna_Carson_during_a_soccer_game_at_the_U.S._Naval_Academy%27s_Glenn_Warner_Soccer_Facility.jpg)

[C:\Users\MhdSyarif\Documents\Sepak bola - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas_files\magnify-clip.png](http://id.wikipedia.org/wiki/Berkas:US_Navy_030907-N-9693M-004_Navy_midfielder_Ariana_Downs_tries_to_steal_the_ball_from_Drexler_defender_Jenna_Carson_during_a_soccer_game_at_the_U.S._Naval_Academy%27s_Glenn_Warner_Soccer_Facility.jpg)

Permainan sepak bola wanita.

Kejuaraan sepak bola internasional terbesar ialah [Piala Dunia](http://id.wikipedia.org/wiki/Piala_Dunia) yang diselenggarakan oleh [*Federation Internationale de Football Association*](http://id.wikipedia.org/wiki/F%C3%A9d%C3%A9ration_Internationale_de_Football_Association) (FIFA). Piala Dunia diadakan setiap empat tahun sekali dan dimulai di [Uruguay](http://id.wikipedia.org/wiki/Uruguay) pada tahun [1930](http://id.wikipedia.org/wiki/1930). Pencetus ide tersebut adalah [Jules Rimet](http://id.wikipedia.org/wiki/Jules_Rimet), seorang [pengacara](http://id.wikipedia.org/wiki/Pengacara) dan [pengusaha](http://id.wikipedia.org/wiki/Pengusaha) [Perancis](http://id.wikipedia.org/wiki/Perancis) yang terinspirasi setelah menonton [Olimpiade Paris tahun 1924](http://id.wikipedia.org/wiki/Olimpiade_Paris_1924).

Kompetisi international tertua di dunia adalah [Copa America](http://id.wikipedia.org/wiki/Copa_America) yang mempertandingkan tim-tim dalam wilayah [Amerika Selatan](http://id.wikipedia.org/wiki/Amerika_Selatan) setiap dua tahun sekali. Copa America pertama kali diadakan tahun 1916 dan diikuti oleh 10 negara yang akhirnya membentuk *The South American Football Confederation* (Conmebol). Untuk wilayah [Amerika Utara](http://id.wikipedia.org/wiki/Amerika_Utara), *The Confederation of North, Central American and Caribbean Association Football* ([CONCACAF](http://id.wikipedia.org/wiki/CONCACAF)) menyelenggarakan kompetisi internasional setiap empat tahun sekali yang disebut [Piala Emas CONCACAF](http://id.wikipedia.org/wiki/Piala_Emas_CONCACAF). Di kawasan [Asia](http://id.wikipedia.org/wiki/Asia), termasuk Australia dan Timor Leste negara-negara yang tergabung dalam [Asian Football Confederation](http://id.wikipedia.org/wiki/Asian_Football_Confederation) (AFC), mengadakan kompetisi internasional pertama tingkat Asia pada tahun [1956](http://id.wikipedia.org/wiki/1956) di [Hongkong](http://id.wikipedia.org/wiki/Hongkong) yang disebut [Piala Asia](http://id.wikipedia.org/wiki/Piala_Asia). Pada tahun 1960, kompetisi tingkat regional [Eropa](http://id.wikipedia.org/wiki/Eropa) diadakan untuk pertama kalinya dengan nama *European Nations Cup* yang kemudian disebut sebagai UEFA European Championship ([Piala Eropa](http://id.wikipedia.org/wiki/Piala_Eropa) atau EURO). Di wilayah [Oseania](http://id.wikipedia.org/wiki/Oseania) (meliputi [Selandia Baru](http://id.wikipedia.org/wiki/Selandia_Baru), dan berbagai [Kepulauan Pasifik](http://id.wikipedia.org/wiki/Kepulauan_Pasifik)), kompetisi international setiap dua tahun dimulai sejak tahun 1996 disebut [Piala Oseania](http://id.wikipedia.org/wiki/Piala_Oseania). Untuk wilayah Afrika, kompetisi [Piala Afrika](http://id.wikipedia.org/wiki/Piala_Afrika) mulai diadakan sejak 1957 di [Khartoum](http://id.wikipedia.org/wiki/Khartoum).

## Sepak bola di Indonesia

Sejarah sepak bola di [Indonesia](http://id.wikipedia.org/wiki/Indonesia) diawali dengan berdirinya Persatuan Sepak Bola Seluruh Indonesia (PSSI) di Yogyakarta pada 19 April 1930 dengan pimpinan [Soeratin Sosrosoegondo](http://id.wikipedia.org/wiki/Soeratin_Sosrosoegondo). Dalam kongres PSSI di [Solo](http://id.wikipedia.org/wiki/Solo), organisasi tersebut mengalami perubahan nama menjadi [Persatuan Sepak Bola Seluruh Indonesia](http://id.wikipedia.org/wiki/Persatuan_Sepak_Bola_Seluruh_Indonesia). Sejak saat itu, kegiatan sepak bola semakin sering digerakkan oleh PSSI dan makin banyak rakyat bermain di jalan atau [alun-alun](http://id.wikipedia.org/wiki/Alun-alun) tempat Kompetisi I [Perserikatan](http://id.wikipedia.org/wiki/Perserikatan) diadakan. Sebagai bentuk dukungan terhadap kebangkitan "Sepakbola Kebangsaan", [Paku Buwono X](http://id.wikipedia.org/wiki/Paku_Buwono_X) mendirikan [stadion Sriwedari](http://id.wikipedia.org/wiki/Stadion_Sriwedari) yang membuat persepakbolaan Indonesia semakin gencar.

Sepeninggalan Soeratin Sosrosoegondo, prestasi [tim nasional sepak bola Indonesia](http://id.wikipedia.org/wiki/Tim_nasional_sepak_bola_Indonesia) tidak terlalu memuaskan karena pembinaan tim nasional tidak diimbangi dengan pengembangan organisasi dan kompetisi. Pada era sebelum tahun [1970-an](http://id.wikipedia.org/wiki/1970-an), beberapa pemain Indonesia sempat bersaing dalam kompetisi internasional, di antaranya [Ramang](http://id.wikipedia.org/wiki/Ramang), [Sucipto Suntoro](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Sucipto_Suntoro&action=edit&redlink=1), [Ronny Pattinasarani](http://id.wikipedia.org/wiki/Ronny_Pattinasarani), dan [Tan Liong Houw](http://id.wikipedia.org/wiki/Tan_Liong_Houw). Dalam perkembangannya, PSSI telah memperluas kompetisi sepak bola dalam negeri, di antaranya dengan penyelenggaraan [Liga Super Indonesia](http://id.wikipedia.org/wiki/Liga_Super_Indonesia), [Divisi Utama](http://id.wikipedia.org/wiki/Divisi_Utama_Liga_Indonesia), Divisi Satu, dan Divisi Dua untuk pemain non amatir, serta Divisi Tiga untuk pemain amatir. Selain itu, PSSI juga aktif mengembangkan kompetisi sepak bola wanita dan kompetisi dalam kelompok umur tertentu (U-15, U-17, U-19,U21, dan U-23).